# あなたの知らない OSの世界

辻真吾 (@tsjshg) Start Python Club

## おまえ、離よ?

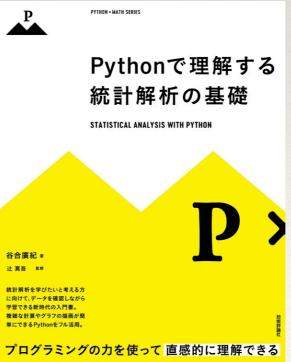
- \* 辻真吾 (つじしんご)
  - \* 東京大学先端科学技術研究センターに所属
  - \* コンピュータと数学が好き(数学は下手の横好き)
  - \* バイオインフォマティクスから応用データサイエンスへ
- \* 単著に「Pythonスタートブック増補改訂版」(技術評論社)、「Pythonで学ぶアルゴリズムとデータ構造」(講談社)、共著に「Python3スキルアップ教科書」(技術評論社)など

## 谷合四段が誕生

- \* 「Pythonで理解する統計解析 の基礎」の著者(監修が私)
- \* 26歳年齢制限ギリギリ

- \* 西山三段の昇段が注目されてい たが、惜しくも女性初の棋士 を逃す
  - \* 来期以降に期待です





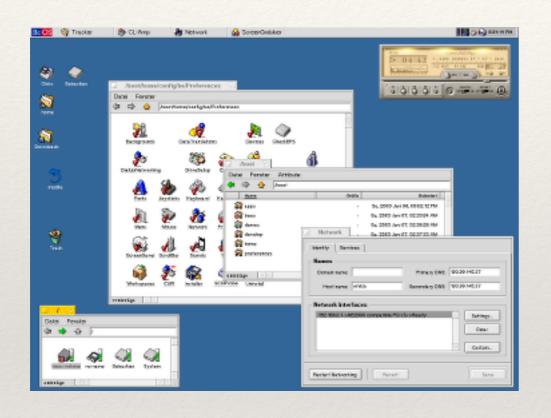
谷合四段

https://www.shogi.or.jp/news/2020/03/post\_1889.html

https://gihyo.jp/book/2018/978-4-297-10049-0

いちばん好きな OSは何ですか?

## 私はBeOSです





もしかして、知らない?

### BeOS

- \* 当初、BeBoxという専用ハード ウェア用に開発されていた
- \* 1998年には、PowerPCとx86で 動作する単体OSがリリースさた
  - \* 当時の記事を発見→
- \* OSのAPIがC++になっているなど先進的な設計で、他のOSと比較してハードウェアの性能をより引き出すことができた

AKIBA	Impress Watch	INTERNET	PC	デジカメ	AKIBA	AV	GAME	ケータイ	クラウド
PC Hotline!	窓の杜	家電	Car	トラベル	仮想通貨	Video	こどもとIT	中古PC	上海問屋 でGO!

#### 1998年12月の深夜販売「BeOS R4」

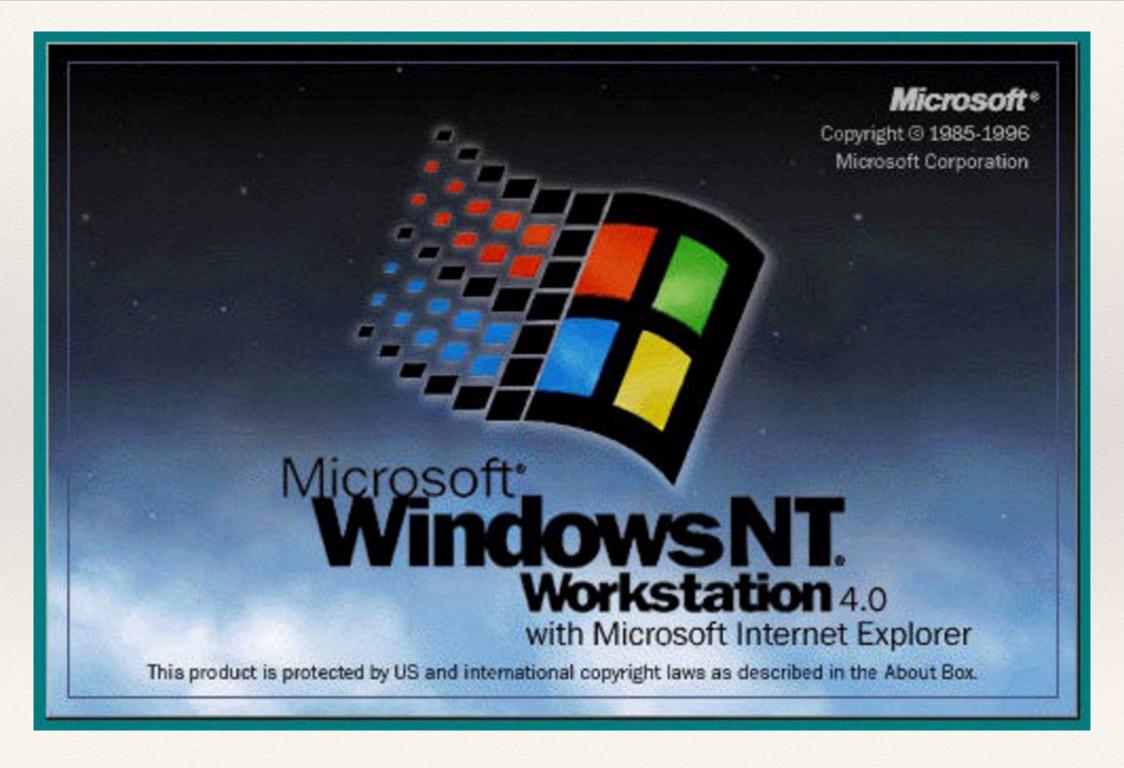
BeOSは、Be社が開発したマルチプロセッサやマルチスレッドに対応したOS。 1996年にPower Macintoshに移植されたことで注目を集め、その後PC/AT互換機に 移植されています。国内で最も大きく取り上げられたのは日本語環境が整った 「BeOS R4」で、国内では1998年12月19日に発売されました。

発売当日の0時から深夜販売を実施したぷらっとホームでは、多くの人が列を作り、雑誌社やTV局が取材に訪れるなど、なかなかの盛り上がりを見せました。また、ツクモパソコン本店IIは開店時間を早めて販売を開始したほか、日立からはBeOSがプリインストールされたPCも販売されたりしました。

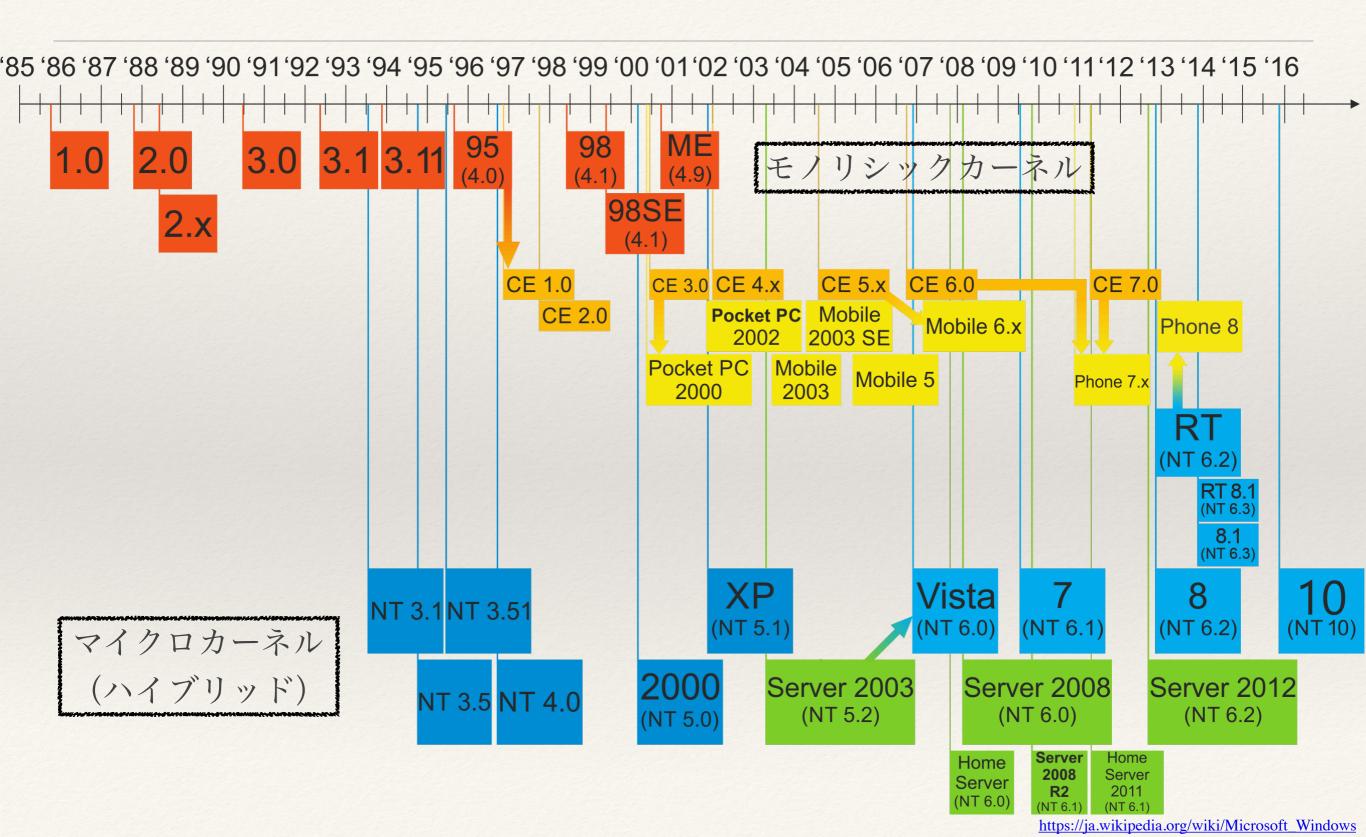
その後、2000年にBeOS R5が登場しますがビジネス的には順調ではなかったようで、2001年にPalm社(当時)に知的資産を売却した後、Be社は解散しました。



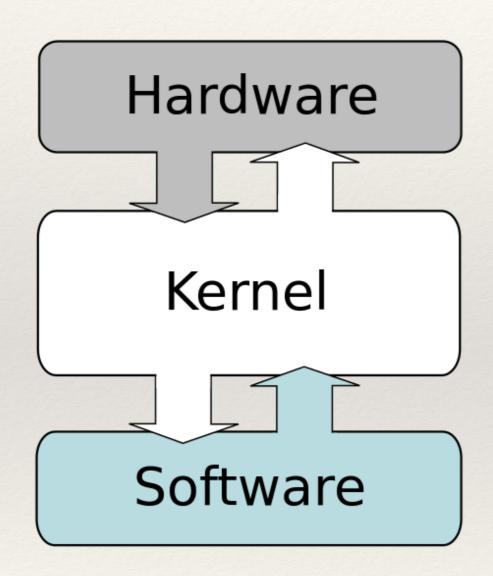
### 90年代後半のWindowsと言えば?



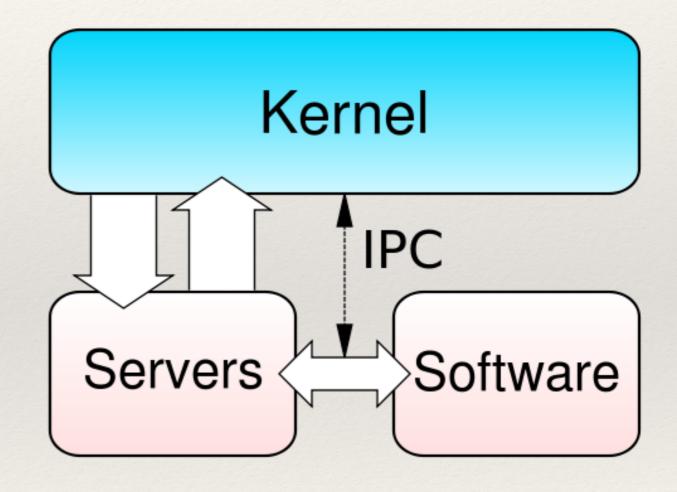
## Windowsの系譜



### OSとカーネル



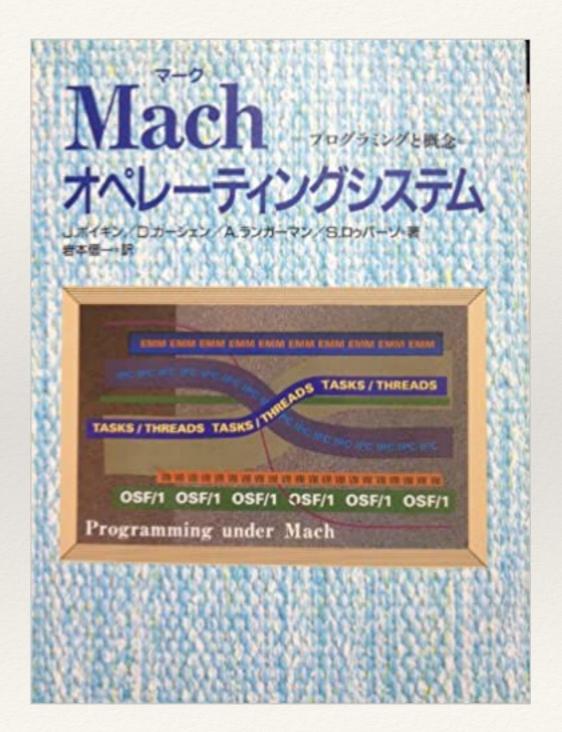
モノリシックカーネル



マイクロカーネル

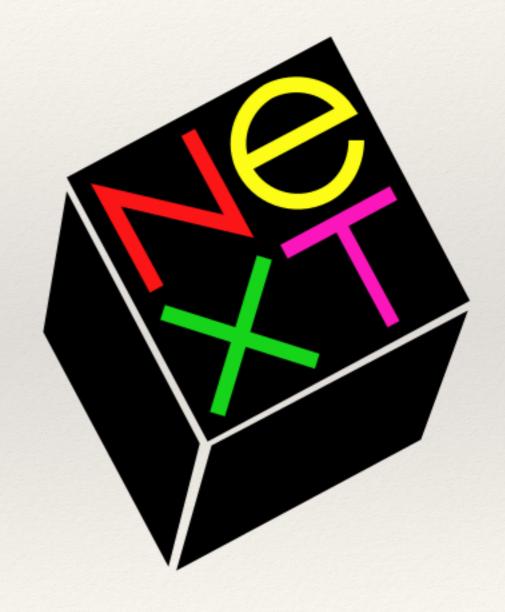
## Mach (マーク)

- \* 米カーネギー・メロン大学で1980年代に開発されていた先進的なOS
- \* プロジェクトを主導したリ チャード・ラシッド教授は91年 にマイクロソフトへ移籍
  - \* WindowsNTの流れ
- \* Mach2.5はNeXTSTEPのカーネルに採用された



### NeXT

- \* 1985年、スティーブ・ジョブズ らによって設立
- \* NeXTSTEPというOSが稼働する ワークステーションを販売
- \* 1996年の年末、Apple社に買収 される
  - \* 後のmacOSXへ
  - \* このときBeOSが別の候補だっ たことは有名







About

Community

Development

**Documents** 

Search



Haiku is an open-source operating system that specifically targets personal computing. Inspired by the BeOS, Haiku is fast, simple to use, easy to learn and yet very powerful.

- Frequently Asked Questions
- Haiku Slideshow
- Haiku User Guide
- Haiku Guides





#### **INSTALL HAIKU**

- Release Notes
- Installation Guide



#### **MEET THE COMMUNITY**

- Mailing Lists
- IRC Channels
- Forums
- Getting Involved

### **Fundraising 2020**

\$10,000



\$1,292

Updated: February 21st

€1 = \$1.07933 Submit a Donation

### **Upcoming Events**

- » Conferences
- » Journées du Logiciel Libre (JDLL)

2020-04-04 — 2020-04-05



#### **Blog-O-Sphere**

- » Haiku field trip report -January 2020
- » Google Code-in 2019 finished
- » No, I'm not Haiku's lead developer

#### What's New in Haiku development

**Source Activity** 

**Ticket Updates** 

**Mailing List** 

**Packages** 

**Nightly Images** 

- Input preferences: Make Device list width is font sensitive
- Fix missing space/add newline in alert text
- · atomizer: Remove.
- nvme\_disk: Protect against simultaneous writes to "rounded" blocks.
- nvme\_disk: Add missing linebreaks in error messages.
- nvme\_disk: Poll before checking the "status" again.
- nvme\_disk: Remove do\_nvme\_segmented\_io.

53 minutes ago

3 hours ago

9 hours ago

10 hours ago

10 hours ago

10 hours ago

10 hours ago

more

https://www.haiku-os.org/

### ご清聴ありがとうございました

オンラインでいただいた質問

Q. モノリシックであることはOSとして優位性がないように感じましたが、スレッド間通信が早いがために動作が高速!など何かしら利点はあるんでしょうか。

A. はい。構造がシンプルになるので、オーバーヘッドが小さい(処理が速い)という利点があります。最近は、マイクロカーネルとモノリシックカーネルのいいとこ取りで、ハイブリッドカーネルが主流になっているようです。